Use Cases Informatik

-verschiedene Schwierigkeitsgrade in den Leveln

-eine figur soll sich durch das labirinth bewegen mit den pfeilen auf dem keyboard

-sobald man ein level geschafft hat, wird das nächste schwieriger

-du kannst selbst auswählen ob du ein 30 sec oder 20 sec timer haben willst

-Timer bleibt gleich in jedem level aber die labirinthe werden schwieriger

-level muss so lang wiederholt werden bis es geschafft wird